

AP Principios de Ciencias en Informática

Información del maestro: Sr. Mike Efram
e-mail: mefram@husd.com
Web page: www.mrefram.com

Salón: 49 (clase) / 51 (lab)

1. Descripción del curso

Bienvenido a AP Principios de Ciencias en Informática. Espero que esta clase sea interesante y agradable, ya que haré todo lo posible para que sea así. AP Principios de Ciencias en Informática ofrece un enfoque multidisciplinario para enseñar los principios subyacentes de la computación. Este curso les presentará los aspectos creativos de la programación, las abstracciones, los algoritmos, los grandes conjuntos de datos, Internet, las preocupaciones de seguridad cibernética y los impactos informáticos. Esta clase también les brinda la oportunidad de utilizar las tecnologías actuales para crear artefactos computacionales para la autoexpresión y la resolución de problemas. En nuestro curso, ustedes utilizarán MIT App Inventor para crear aplicaciones móviles para dispositivos Android.

Al final de este curso, hay un Examen de Colocación Avanzada. Durante el curso, ustedes crearán artefactos que serán una parte de la puntuación del Examen AP. El desglose de la puntuación del Examen AP:

12% - Explorar el Trabajo de Rendimiento (hecho en el primer semestre)

28% - Crear el Trabajo de Rendimiento (hecho cerca de las vacaciones de primavera)

60% - Examen AP de Opción Múltiple (primera semana de mayo)

Hay un enlace a una descripción detallada del curso en mi página web.

2. Nuestros libros de texto

Con el rápido cambio de la informática no es realmente efectivo para las escuelas públicas comprar libros de texto. Por este motivo, utilizaremos recursos en línea, algunas notas de clase y debates en clase en lugar de un texto.

3. Software opcional para su computadora en casa:

No se espera que hagas ninguna programación **en una computadora** en casa (no puedo esperar que cada estudiante tenga una computadora en casa). Nuestros ejercicios de programación se realizarán con App Inventor.

4. Política de retardos

Política de retardos a nivel escolar.

5. Política de calificaciones

20% - Anotaciones en el portafolio

50% - Pruebas/Exámenes

30% - Trabajos de rendimiento

Escala de calificación	92 - 100	A	77 - 80	C+
	90 - 92	A-	70 - 77	C
	88 - 90	B+	68 - 70	C-
	82 - 88	B	60 - 68	D
	80 - 82	B-	<60	F

6. Requisitos del trabajo de la clase

Exámenes	Debería haber dos exámenes además del examen final cada semestre. Los exámenes serán una combinación de trabajos de rendimiento y preguntas de opción múltiple.
Pruebas	Esperan una cada dos semanas.
Anotaciones en el portafolio	Voy a estar evaluando en nuestro trabajo de la clase por medio de las anotaciones en su portafolio. El portafolio es su propio sitio de Google que vamos a preparar en la primera semana de clases.
Trabajos de rendimiento	Vas a tener la práctica de un Trabajo de Rendimiento de Crear y Explorar así como el “real” que debe ser entregado para la calificación del Examen AP.
Participación	Ciencias en Informática tiene la intención de ser un campo de estudio colaborativo y tendremos actividades donde se espera que tu participes dentro de los debates/trabajos escolares.

7. Materiales requeridos:

- Cuaderno